



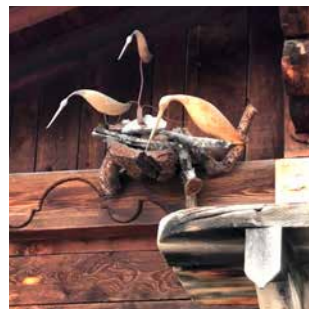
**Merci d'avoir participé à notre jeu !
Nous espérons que vous avez passé un bon moment.**

En redescendant dans le village vous allez passer devant la Maison de Village.
N'hésitez pas à vous y arrêter pour découvrir leurs expositions et animations nature.
Dans l'entrée à droite vous serez accueillis par la silhouette de notre emblématique guide Michel Croz.
Vainqueur de nombreux sommets dans le massif alpin, mort après la première ascension du Cervin à l'âge de 30 ans, son souvenir est resté intact.
Si vous aimez les flâneries, découvrez sa maison de famille dans le charmant village du Tour.

**Il ne vous reste plus qu'à passer à l'Office de tourisme d'Argentière,
ou à n'importe quel office du tourisme de la vallée pour faire valider vos réponses.**

BONNE CHANCE !

VOS DESSINS :



Conception : Cybergraph Chamonix

OFFICE DE TOURISME DE LA VALLÉE DE CHAMONIX-MONT-BLANC

85 Place du Triangle de l'Amitié, 74400 Chamonix • www.chamonix.com • info@chamonix.com • © +33 (0)4 50 53 00 24



CHAMONIX-MONT-BLANC

Vers un Pays
d'art et d'histoire



En route!

JEU DE PISTE, NATURE ET PATRIMOINE



AU FIL DU RAIL

À LA DÉCOUVERTE D'ARGENTIÈRE

Pour les familles et les amis de tout âges.
Comptez environ 2h, mais prenez le temps que vous voulez !

Toute l'année, partez de la gare SNCF d'Argentière
pour rejoindre la place du village.

SERVOZ - LES HOUCHES - CHAMONIX-MONT-BLANC - ARGENTIÈRE - VALLORCINE

#1 Sortez de la gare SNCF d'Argentière et prenez tout de suite le chemin des VELARS sur votre droite. Suivez le chemin sur environ 300 m. Vous allez longer la rivière et vous arriverez dans le centre d'Argentière avec l'Office du tourisme sur votre gauche.

Rejoignez la place du village sur votre gauche et allez jusqu'à la Maison de la Montagne. L'alpinisme fait partie de l'histoire d'Argentière depuis plus de 200 ans et de nombreux guides célèbres de haute montagne sont nés dans le haut de la vallée de Chamonix.

La route principale d'Argentière porte le nom de l'un de ces guides qui est également mis à l'honneur sur la façade de la Maison de la Montagne.

Trouvez son nom, nommez un de ses exploits d'alpinisme et donnez-en la date.

.....
.....

#2 Regardez en direction de la route principale et vous verrez un hôtel qui s'appelle Le DAHU.

Que signifie "Dahu" ?

Faites un dessin pour l'illustrer.

.....
.....

#3 Retournez-vous et empruntez le pont qui traverse la rivière.

Comment s'appelle la rivière ?

Où prend-elle sa source et quel fleuve rejoint-elle ?

.....
.....
.....

#4 Sur votre gauche, vous verrez la Maison du Village (ancien presbytère) et plus loin l'église Saint-Pierre, construite pas les Argentérais (gens du village) en 1724 dans le pur style Baroque des Alpes.

Entrez dans l'église et elle s'illuminera en votre présence. Admirez le décor de style baroque et les colonnes torsadées du retable central. Ces colonnes sont peintes pour imiter le marbre, mais elles sont sculptées dans un bois du pays.

**Trouvez le nom commun de cet arbre en déchiffrant l'anagramme: inp d'lolear
Quel est son nom latin ?**

.....
.....



#5 L'art baroque alpin accordait une grande place aux angelots ! Dans les églises de montagne, les têtes des chérubins étaient souvent façonnées à l'image des enfants du pays.

Combien comptez-vous d'angelots sur l'autel de droite ? Quel est le saint représenté au milieu de cet autel ?

.....
.....



#6 Sortez de l'église et continuez votre chemin à gauche vers le fond du village.

Sur votre droite vous verrez un joli bassin en granite alimenté par l'eau de source. Autrefois les bassins servaient d'abreuvoir pour les vaches. On les appelait "le bachal". Prenez le temps de vous rafraîchir !

Trouvez le nom de la source:

- Mon 1^{er} est une négation enfantine.
- Mon 2^e est la dernière syllabe d'un rond pour jouer.

.....
.....

#7 Le granite du massif du Mont-Blanc est présent partout (églises et chapelles, maisons anciennes...) Admirez la petite maison à droite du bassin avec ses belles marches et ses encadrements en granite. On appelle ces constructions des greniers, ils peuvent être en bois ou en pierre, comme celui-ci. Ils servaient autrefois aux paysans pour préserver leur grain et semis, les documents importants, les beaux habits... Un peu comme un coffre-fort !

Que redoutaient les paysans (2 bonnes réponses) ?

- 1. Les aigles • 2. Les rongeurs • 3. Les incendies • 4. Le loup

.....
.....

#8 Derrière le bassin vous verrez de grandes pierres plates, dressées comme des menhirs. Observez-les bien car vous en verrez d'autres sur votre parcours. Souvenez-vous aussi du nom du chemin sur le panneau!

Continuez vers le fond du village en suivant le panneau indiquant la chapelle protestante. Juste avant d'arriver vers le pont du chemin de fer, vous verrez la charmante chapelle protestante sur votre droite. Elle a été construite en 1920 par un dénommé Raoul Allier, philosophe et écrivain, en souvenir de son fils, mort au combat pendant la Grande Guerre. Ce lieu chargé d'histoire est resté dans son état d'origine et fêtera ses 100 ans au cours de l'été 2020!

Que lisez vous sur la façade ?

Quelle forme a la fenêtre du haut ?

.....
.....



#9 Passez sous le pont de chemin de fer et tournez à droite après le pont (suivez la direction Crèmerie d'Argentière).

Vous êtes maintenant dans la forêt de la moraine. Quand on parle de moraine, il s'agit de débris de roches, entraînés par un glacier.

Comment s'appelle le glacier en question ?

.....
.....

#10 200 m plus loin, vous atteindrez l'aire de jeux de la moraine - un endroit magique ! À l'entrée de l'aire de jeux vous observerez un arbre avec une drôle de forme.

À quoi vous fait-il penser ?

Prenez-vous en photo en souvenir de votre passage !

.....
.....



#11 Continuez tout droit dans l'aire de jeux, en gardant le ruisseau sur votre gauche. Vous apercevrez un gros rocher, couvert de lichens et de mousse. Cela doit faire pas mal de temps qu'il est là !

Comment pensez-vous qu'il est arrivé là ? (1 bonne réponse)

- a. À dos d'éléphant
- b. Il a été déposé par hélicoptère
- c. Il a été transporté par le glacier autrefois
- d. C'est une météorite

.....
.....

#12 Dans cette aire de jeux vous allez remarquer beaucoup d'essences forestières.

Déchiffrez et trouvez les noms

de ces trois conifères :

IPECAE • LEZEME • PAINS

.....
.....
.....

#13 Les enfants du pays appellent cet endroit affectueusement "la mare aux têtards".

En quelle saison porte-il le mieux son nom ?

.....
.....



#14 Après avoir profité de ce lieu enchanteur, retournez vers le village par le même chemin.

Après le pont de chemin de fer, vous remarquerez à nouveau de grandes pierres plates, dressées de chaque côté de la route. Elles sont très anciennes et s'appellent des "gires". Autrefois, beaucoup de chemins et routes carrossables de la vallée étaient délimités par des gires.

À quoi pouvaient-elles bien servir ?

.....
.....
.....

#15 Sur votre droite vous remarquerez un panneau indiquant le "chemin des Courtes"

Qu'évoque ce nom ? (1 bonne réponse)

- 1. Une parcelle de terre • 2. Un sommet
- 3. De la paille • 4. Des naines de jardin

.....
.....

#16 Vous souvenez-vous du nom d'un autre chemin qui désigne la même chose ?

.....
.....

#17 Continuez vers le centre du village et au niveau de la Maison du Marti, prenez le chemin du Vieux Four qui monte en direction du cimetière. Vous allez passer devant une vieille ferme non renouée qui s'appelle "les Marmottes"! Cette ferme est restée "dans son jus". Observez la galerie en bois.

À votre avis, à quoi pouvait-elle servir ? Reproduisez le motif sur les volets !

.....
.....

#18 Maintenant dirigez-vous vers le cimetière. En entrant, tournez tout de suite à gauche. Vous verrez deux belles stèles de granite en mémoire des guides morts en montagne. Admirez l'insigne avec le piolet et la corde, symboles de l'alpinisme.

Que signifient les lettres S.G.C ?

Quel est le nom du premier guide figurant sur ces monuments ? En quelle année et sur quel sommet est-il mort ?

Dans quel pays se trouve ce sommet ?

.....
.....
.....
.....

#19 Traversez le cimetière et sur votre droite à la sortie vous apercevrez l'atelier d'un artisan sculpteur, M. Roland Cretton.

Admirez le travail de ce passionné de bois et de pierre.

Nichés sous l'avant-toit vous verrez trois oiseaux. Quel est le nom de cet oiseau ?

.....
.....

#20 Une dernière petite question pour vous mettre sur une nouvelle piste. Admirez cette magnifique bête sculptée en pierre..

Quel commune de la Vallée de Chamonix doit son nom à cet animal ?

.....
.....



#17 Continuez vers le centre du village et au niveau de la Maison du Marti, prenez le chemin du Vieux Four qui monte en direction du cimetière. Vous allez passer devant une vieille ferme non renouée qui s'appelle "les Marmottes"! Cette ferme est restée "dans son jus". Observez la galerie en bois.

À votre avis, à quoi pouvait-elle servir ? Reproduisez le motif sur les volets !

.....
.....